

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kartenspiel

### **Saboteur 2 – Neuer Stollen, neues Glück!**



*Saboteur*, das Kartenspiel rund um Zwergengold und Stollenbau wird 10 Jahre alt. Im Jubiläumsjahr ergänzt **Saboteur 2** das Grundspiel und lädt zu neuen Abenteuern ein. Dieses Mal gehen die Zwerge in Teams auf Goldsuche oder müssen sich auf eigene Faust durch die Gänge schlagen. Natürlich sind auch wieder Saboteure am Werk. Neue Wegekarten und Aktionskarten erschweren oder unterstützen die Suche nach dem Gold. Wer am Ende das meiste Gold findet, gewinnt.

#### **So spielt man Saboteur 2:**

Die Grundregeln von *Saboteur* gelten auch für die Erweiterung *Saboteur 2*: Jeder Spieler erhält zu Beginn verdeckt eine Charakterkarte: Die Zwerge müssen versuchen, einen Weg zum Goldschatz zu graben, die Saboteure versuchen sie davon abzuhalten. Wer am Zug ist, kann entweder eine Wegekarte in die Tischmitte legen und einen Stollen weiterführen oder eine Aktionskarte ausspielen, um sich oder anderen Mitspielern zu helfen oder sie aufzuhalten.

*Saboteur 2* enthält neue Wege-, Aktions- und Charakterkarten: Zwerge kämpfen nun in zwei Teams gegen einander, daneben sind ein Chef, Profiteure und Geologen neu im Spiel. Während der Chef bei jedem Zwergensieg Gold gewinnt, bekommt der Profiteur auch einen Teil vom Goldschatz ab wenn die Saboteure siegen. Den Geologen ist der ganze Schatz egal – sie wollen möglichst viele Kristalle im Stollen finden. Natürlich treiben auch wieder Saboteure ihr Unwesen. Auf den neuen Wegekarten sind neben Brücken und Kristallen auch Leitern sowie farbige Türen zu sehen, die nur vom passenden Team genutzt werden können. Neue Aktionskarten wie ‚Handkartentausch‘, ‚Inspektion‘, ‚Diebstahl‘ oder ‚Mützentausch‘ bringen zusätzliche Spannung in den Stollen. Eine Runde endet, sobald der Goldschatz und die Startkarte miteinander verbunden sind oder kein Spieler mehr eine Karte ausspielen kann. Danach werden an alle Spieler entsprechend Goldstücke verteilt und eine neue Runde gestartet. Wer nach drei Runden das meiste Gold hat, gewinnt.

*Saboteur 2* ist als Erweiterung nur mit dem Grundspiel *Saboteur* spielbar.

© 2008 Amigo Spiele

<b>Spieler:</b>	2-12 Personen	<b>Inhalt:</b>	32 Goldstücke
<b>Alter:</b>	ab 8 Jahren		30 Wegekarten
<b>Dauer:</b>	ca. 30 Minuten		21 Aktionskarten
<b>Autor:</b>	Frederic Moyersoen		15 Zwergenkarten
<b>Grafik:</b>	Andrea Boekhoff		1 Spielanleitung
<b>Art.-Nr.:</b>	04980		
<b>UVP:</b>	8,99 EUR		

