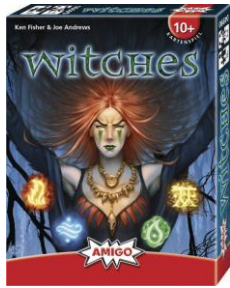


# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kartenspiel

### **Witches – Von Hexen und der Kraft der Elemente!**



Vier mächtige Hexen kämpfen um Gut und Böse. Morgana, die Feuerhexe, versucht mit der Kraft ihrer Elemente alle Macht an sich zu reißen. Bei dem Stichspiel **Witches** von Joe Andrews und *Wizard*-Erfinder Ken Fisher gilt es, die roten Feuerkarten der bösen Feuerhexe zu vermeiden. Mit etwas Glück helfen die anderen Hexen dabei, das gefährliche Feuer zu neutralisieren, sie können aber auch zusätzliche Minuspunkte einbringen. Manchmal kann nur noch ein Zauberer aus höchster Not retten.

#### **So spielt man *Witches*:**

Die Karten werden gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt. Bevor eine Runde startet, geben die Spieler jeweils drei Handkarten an ihren Nachbarn weiter – in der ersten Runde an den linken, in der zweiten an den rechten usw. Es kann losgehen: Reihum legen die Spieler nun eine Karte ab, wobei die Farbe der ersten Karte immer bedient werden muss. Wer die ausgelegte Farbe nicht mehr auf der Hand hat, darf eine beliebige Farbe ausspielen. Hat ein Spieler einen Zauberer auf der Hand, darf er diesen auf jede Farbe ausspielen. Der Spieler mit der höchsten Karte in der zuerst ausgelegten Farbe, gewinnt den Stich.

Jeder Spieler versucht, keine Stiche mit roten Feuerkarten zu gewinnen, denn diese bringen am Ende Minuspunkte. Enthält ein Stich eine der vier Hexenkarten, kann dies gute oder schlechte Folgen haben: Während die grüne Hexe zusätzliche Minuspunkte einbringt, kann die blaue Hexe diese wieder neutralisieren. Die böse, rote Feuerhexe verdoppelt alle Feuerpunkte, die gelbe Hexe zieht dagegen fünf Minuspunkte ab. Schafft es ein Spieler, ALLE roten Feuerkarten zu gewinnen, bekommt er gar keine Minuspunkte notiert. Wer nach mehreren Runden die wenigsten Feuerpunkte gesammelt hat, gewinnt.

**Witches** von *Wizard*-Erfinder Ken Fisher erscheint als neuestes Stichspiel in der *Wizard*-Reihe bei AMIGO. Die Illustrationen stammen von dem renommierten Spielegrafiker Franz Vohwinkel, der bereits 1996 die Karten für das Original *Wizard*-Spiel gezeichnet hatte. (1.972 Zeichen)

<b>Spieler:</b>	3-6 Personen	<b>Inhalt:</b>	60 Spielkarten
<b>Alter:</b>	ab 10 Jahren		1 Punkteblock
<b>Dauer:</b>	ca. 45 Minuten		1 Spielanleitung
<b>Autor:</b>	Ken Fisher & Joe Andrews		
<b>Grafik:</b>	Franz Vohwinkel		
<b>Art.-Nr.:</b>	04990		
<b>UVP:</b>	8,99 EUR		

