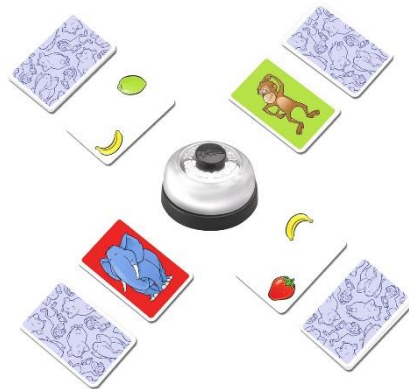


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

Halli Galli Extreme – Jetzt wird's wild!



Im Urwald geht es drunter und drüber: Elefant, Affe und Schwein sind auf der Suche nach ihren Lieblingsfrüchten. Haben sich Tier und passende Leckerei gefunden oder liegen zwei identische Fruchtekarten auf dem Tisch, heißt es schnellstens auf die Glocke hauen. Aber Vorsicht – das Schwein reicht auch allein!

So spielt man *Halli Galli Extreme*:

Das bekannte Spielprinzip von *Halli Galli* bleibt erhalten: Die zwei bis sechs Spieler decken reihum je eine Karte vom eigenen Stapel auf. Die Karten zeigen entweder Früchte – Bananen, Pflaumen, Erdbeeren oder Limonen – in unterschiedlicher Anzahl, oder eines der drei Tiere: Affe, Elefant und Schwein. Wer im richtigen Moment als Erster klingelt, erhält alle offenen Ablagestapel. Ein Spieler, der keine Karte mehr zum Aufdecken hat, scheidet aus. Gespielt wird, bis zwei Spieler übrig sind; wer dann die meisten Karten hat, gewinnt.

Neu bei *Halli Galli Extreme* sind die kniffligeren Bedingungen: Hier sind nicht mehr fünf gleiche Früchte das Entscheidende. Vielmehr gilt es, nach zwei identischen Fruchtekarten Ausschau zu halten, was auf Anhieb gar nicht so einfach ist. Wann immer ein Elefant oder ein Affe aufgedeckt werden, muss ebenfalls geklingelt werden – es sei denn, es liegt gleichzeitig die Frucht auf dem Tisch, die das jeweilige Tier nicht mag. Wird ein Schwein aufgedeckt, ist das schon für sich genommen ein Grund zu klingeln. Wer klingelt, obwohl die Karten es verbieten, muss nicht mehr nur jedem Mitspieler eine Karte geben, sondern gleich seinen ganzen Ablagestapel unter die Glocke legen. Dort wird er zu einem zusätzlichen Preis für den nächsten Spieler, der richtig klingelt.

Halli Galli Extreme bringt seit über 10 Jahren neue Herausforderungen für *Halli Galli*-Fans. Ebenfalls in der *Halli Galli*-Reihe erschienen: *Halli Galli Junior* für die kleinen *Halli Galli*-Freunde.
(1.835 Zeichen)

Spieler: 2–6 Personen
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: ca. 20 Minuten
Autor: Haim Shafir
Grafik: Oliver Freudenreich
Art.-Nr.: 05700
UVP: 14,99 EUR

Inhalt: 72 Karten
1 Glocke
1 Spielanleitung

