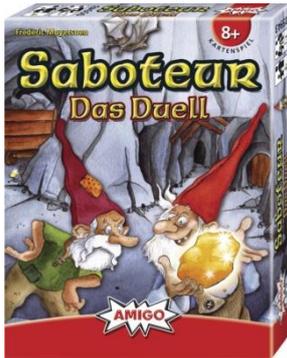


# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kartenspiel

### **Saboteur – Das Duell: Gemeinsam gegeneinander!**



Ein Hoch auf das Zwergeleben! Im Stollen ist es trocken, Sonnenbrand ist quasi kein Thema und das Gold liegt nur so auf den Wegen herum. Wer es schlau anstellt, lässt sogar den Nachbarn die ganze Arbeit erledigen und streicht die Früchte seiner Bemühungen ganz entspannt ein, während dieser sein Werkzeug repariert. Nur blöd, wenn einem die Tür vor der Nase zugeschlagen wird ... Bei **Saboteur – Das Duell** schlüpfen zwei Spieler in die Rolle von goldhungrigen Zwergen, die sich gegenseitig gar nichts gönnen.

#### **So spielt man Saboteur – Das Duell:**

Wie im Grundspiel versuchen die beiden Zwerge, sich einen Weg zu den ausliegenden Goldkarten zu graben. Anders ist allerdings, dass es keine verdeckten Charaktere und demnach keinen Saboteur gibt; vielmehr wird sich ganz offen und schamlos in den Rücken gefallen. Beide Spieler haben eine personenbezogene Zwergefarbe und starten sogar an unterschiedlichen Stationen im Stollen. In ihrem Zug können sie ihren Weg mit einer Wegekarte weiterbauen, eine Aktionskarte ausspielen oder Karten abwerfen.

Im Laufe des Spiels kann es sein, dass sich ihre Wege treffen, wodurch sich ein Zwerg in den Stollen des anderen fortbewegen kann. Die Grabungen sollten also gut überlegt sein, denn jeder gegrabene Weg kann auch für den Kontrahenten ein Schritt in die goldrichtige Richtung sein. Wie praktisch, dass es die Möglichkeit gibt, den Verfolger durch einen Stollentroll zu behindern oder ihm den Gang durch eine verschlossene Tür zu versperren. Erreicht ein Spieler eine Goldkarte, legt er einen Zwerge marker seiner Farbe auf die Karte, um sie in seinen Besitz zu bringen. Jede der insgesamt drei Runden endet, wenn alle Karten ausgespielt, alle Schätze geborgen oder alle Zwerge marker verwendet wurden. Der Spieler mit den meisten Goldstücken gewinnt.

**Saboteur – Das Duell** ist die Zwei-Personen-Variante des beliebten Ärgerspiels *Saboteur*.

Zudem ist auch eine Solo-Version enthalten, bei der man sein Können alleine gegen das Spiel unter Beweis stellen kann.

(1.994 Zeichen)

**Spieler:** 1–2 Personen  
**Alter:** ab 8 Jahren  
**Dauer:** ca. 30 Minuten  
**Autor:** Frédéric Moyersoen  
**Grafik:** Andrea Boekhoff  
**Art.-Nr.:** 05943  
**UVP:** 8,99 EUR

**Inhalt:** 36 Wegekarten  
18 Zielkarten  
18 Aktionskarten  
2 Zwerge karten  
8 Zwerge marker  
2 Schlüssel  
2 Zwerge (mit Standfuß)  
1 Spielanleitung



**AMIGO**  
SPIEL + FREIZEIT GMBH  
Waldstraße 23-D5  
63128 Dietzenbach

Telefon: (0 60 74) 37 55-700  
Telefax: (0 60 74) 37 55-558  
E-Mail: [presse@amigo-spiele.de](mailto:presse@amigo-spiele.de)  
Internet: [www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de)

Geschäftsführer: Uwe Pauli  
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach  
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:  
Andrea Milke

