

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Hornochsen! – Taktik und Glück entscheiden über den Sieg



Bei dem Kartenspiel-Hit **Hornochsen!** verfolgen alle Spieler dasselbe Ziel: grüne Ochsens zu sammeln und rote Ochsens zu vermeiden. Durch geschicktes Taktieren kann man den Mitspielern die roten Hornochsen „zuschustern“. Aber man sollte sich nie zu früh freuen, denn oft verändert die letzte Karte den Spielausgang noch einmal entscheidend...

So spielt man Hornochsen:

Alle *Hornochsen*-Karten werden gemischt, und je nach Spieleranzahl werden 7-15 Karten in einem Kreis auf dem Tisch ausgelegt. Jede Karte auf dem Tisch ist der Beginn einer Reihe, die im Laufe des Spiels immer länger wird. Wer die fünfte Karte an eine dieser Reihen anlegt, muss sie an sich nehmen. Die Karten haben unterschiedliche Werte: Grüne Hornochsen zählen Pluspunkte, für rote gibt es Punktabzug. Jeder Spieler, der am Zug ist, darf eine bis drei Karten anlegen. Da in einer Reihe Karten mit grünen sowie roten Hornochsen liegen können, versucht natürlich jeder Spieler die Reihen mit vielen roten Hornochsen zu meiden. Das Spiel endet mit dem Ausspielen der letzten Hornochsenkarte. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

Hornochsen ist eine Weiterentwicklung von Wolfgang Kramers Kartenspielklassiker *6 nimmt!* Dabei ist *Hornochsen* ein völlig eigenständiges Spiel und bietet mit speziellen Sonderkarten neue taktische Möglichkeiten und immer wieder Überraschungen.

(1.348 Zeichen)

Spieler:	2-6 Personen	Inhalt:	110 Spielkarten
Alter:	ab 10 Jahren		1 Spielanleitung
Dauer:	ca. 30 Minuten		
Autor:	Wolfgang Kramer		
Grafik:	Franz Vohwinkel		
Art.-Nr.:	08940		
UVP:	8,99 EUR		

