

# AMIGO-NEWSLETTER 05/15

Die warmen Tage werden immer häufiger, die langen Wochenenden laden zu Ausflügen und Kurzurlauben ein und der eine oder andere Feiertag wartet auch noch auf uns. Passend dazu hat AMIGO ein paar Tipps für die Reise, den Weltkindertag oder anstehende Turniere und Aktionen. Mehr dazu erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. AMIGO-Kinderspiele – Schau mal! und Honigbienen auf Empfehlungsliste der Jury Kinderspiel des Jahres
2. AMIGO-Kinderspiele – Spieletipp für den Weltkindertag
3. AMIGO-Kartenspiele – Spiele auf Reisen
4. AMIGO-Kartenspiele Organized Play – Endspurt zur Wizard DM
5. AMIGO-Familienspiele – Halli Galli und Speed Cups<sup>2</sup> bei Pizza Hut-Aktion „Stop! Nicht öffnen!“
6. Pokémon Sammelkartenspiel – Mit der Kids Tour unterwegs in Deutschland

AMIGO – News-Ticker: AMIGO in den sozialen Medien

## 1. AMIGO-KINDERSPIELE – SCHAU MAL! UND HONIGBIENCHEN AUF EMPFEHLUNGSLISTE DER JURY KINDERSPIEL DES JAHRES

*Schau mal!*  
für 2-6 Spieler ab 4 Jahren  
UVP: 7,99 EUR.  
*Honigbienen*  
für 2-5 Spieler  
ab 4 Jahren  
UVP: 15,99 EUR.



Am 18. Mai gab die Jury Spiel des Jahres ihre Nominierungs- und Empfehlungslisten bekannt: Gleich zwei Spiele aus dem Hause AMIGO haben es in diesem Jahr auf die Empfehlungsliste der Jury Kinderspiel des Jahres geschafft: Neben *Honigbienen* von Reiner Knizia konnte auch das Merkspiel *Schau mal!* von Haim Shafir die Jury von seiner Qualität und seinem Spielwert überzeugen und befindet sich nun mit fünf weiteren Spielen auf der diesjährigen Empfehlungsliste. Die Jury sieht in *Honigbienen* ein „kniffliges Gedächtnisspiel“ und stellt *Schau mal!* als „schnelles Kartenspiel“

vor. Bei beiden Spielen müssen die kleinen Gedächtniskünstler gut aufpassen und sich etwas merken; sei es die Veränderung auf einer ausliegenden Karte wie bei *Schau mal!* oder unter welchem Bienenkorb sich bei *Honigbienen* welche Biene versteckt hat. Bei *Schau mal!* wird von den offen ausliegenden Karten geheim eine umgedreht, wodurch sich die Abbildung der Karte ein kleines bisschen verändert. Aber was ist es? Hatte der Apfel eben noch ein Wurmloch? Oder fehlt eine Kerze auf dem Kuchen? Wer am schnellsten die Veränderung entdeckt, darf eine seiner Karten dazulegen. Gewonnen hat, wer als Erster alle Karten losgeworden ist. Bei *Honigbienen* heißt es, die gesuchte Biene zu finden. Wer die richtige Biene aufdeckt, bekommt als Belohnung den Bienenkorb, unter dem sie sich versteckt hatte. Wer als Erster vier Bienenkörbe sammeln konnte, gewinnt das Spiel.



## 2. AMIGO-KINDERSPIELE: SPIELETIPP FÜR DEN WELTKINDERTAG



Am 1. Juni feiert Deutschland den 61. Internationalen Kindertag. Genau der richtige Zeitpunkt, um mit seinen Kids Zeit zu verbringen und ganz viel zu spielen. Und damit Gewinnen und vor allem Verlieren nicht ganz so schwer fällt, wird bei den Ö+Koo-Spielen von AMIGO gemeinsam gespielt: Bei dem kooperativen Kinderspiel *Koboldbande* versuchen die Spieler zusammen einen Schatz zu finden. In einer dunklen Höhle ist ein wertvoller Schatz versteckt, der von einem großen Drachen bewacht wird. Die mutige *Koboldbande* macht sich auf den

Weg zur Drachenhöhle. Wenn es den Kobolden gelingt, vor dem Drachen beim Schatz anzukommen und auf dem Weg dorthin drei Schlüssel zum Öffnen der Schatztruhe einzusammeln, haben sie gewonnen. Ist der Wächterdrache zuerst bei der Schatzkiste, gewinnt der Drache. Weitere Spiele aus der Ö+Koo-Reihe: *Unser Baumhaus*, *Gespenterturm*, *Bärenspiel*, *Regenbogenland* und *Piraten-Abenteuer*.

Der Internationale Kindertag entspringt einem Beschluss des Kinderhilfswerks der Vereinten Nationen (UNO) von 1954, der alle Mitgliedsstaaten zur Einführung eines Kindertages (Universal Children's Day) aufrief.

*Koboldbande:*  
Für 2-4 Spieler  
Ab 4 Jahren  
Spieldauer ca. 20 Minuten  
UVP: 18,99 EUR



### 3. AMIGO-KARTENSPIELE – SPIELE AUF REISEN

*6 nimmt!* für 2-10 Spieler ab 10 Jahren  
*Lobo 77* für 2-8 Spieler ab 8 Jahren  
*Rage* für 3-8 Spieler ab 10 Jahren  
*Solo* für 2-10 Spieler ab 6 Jahren  
*Wizard* für 3-6 Spieler ab 10 Jahren  
UVP: 7,99 EUR

„Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“ Ob Familienausflug, Wochenendtrip oder großer Sommerurlaub – wenn es ans Kofferpacken geht, fehlt es am Ende an einer Sache immer ganz besonders: Am Platz! Da kann die Ferienstimmung schon mal kippen, wenn die Spiele der Familie einfach nicht mehr in die Tasche passen und daheim bleiben müssen.

Da hat man es mit den Kartenspielen von AMIGO schon leichter: Die kompakten Verpackungen lassen sich noch im vollsten Koffer verstauen oder können zur Not sogar in der Handtasche, im Rucksack oder sogar der Jackentasche mit auf die Reise gehen. *6 nimmt!*, *Wizard*, *Solo*, *Rage*, oder *Lobo 77*: Trotz kleiner Schachtel steckt in den Kartenspielklassikern von AMIGO ebenso viel Spaß wie in jedem anderen Spiel in großer Verpackung. Da kann der nächste Familienurlaub oder Kurztrip mit der Clique kommen!



### 4. AMIGO-KARTENSPIELE ORGANIZED PLAY – ENDSPURT ZUR WIZARD DM



Zum mittlerweile achten Mal macht sich AMIGO auf die Suche nach Deutschlands besten *Wizard*-Spielern. Nur noch wenige Tage bleiben Spielclubs und Spielwarenhändler, um eigene *Wizard*-Vorentscheide auszutragen und die besten drei Spieler für die Deutsche *Wizard*-Meisterschaft am 20. Juni 2015 in Würzburg zu qualifizieren. Von März bis Mitte Mai haben bisher deutschlandweit fast 80 Spielclubs und Spielwarenhändler *Wizard*-Vorrunden veranstaltet. Besonders große Vorrunden-Turniere durften in diesem Jahr wieder zusätzliche Teilnehmer zur DM entsenden. Im vergangenen Jahr hatten fast 170 Spieler an der Deutschen *Wizard*-Meisterschaft in Kassel teilgenommen. Am Ende ging Julian Genisi aus Köln als Deutscher *Wizard*-Meister 2014 aus dem Turnier hervor. Neben Trophäe und Titel spielen die Zauberlehrlinge auch in diesem Jahr um die Qualifikation für die diesjährige *Wizard*-Weltmeisterschaft, die im Herbst erstmals in Prag stattfinden wird. Weitere Informationen zur *Wizard*-Turnierreihe und der Deutschen Meisterschaft gibt es auf [www.wizard-turnier.de](http://www.wizard-turnier.de)

*Wizard* DM:  
Datum: 20. Juni 2015  
Ort: Vogel Convention Center, Würzburg  
Anmeldung: 9 Uhr  
Siegerehrung: gegen 18.30 Uhr



### 5. AMIGO-FAMILIENSPIELE – HALLI GALLI UND SPEED CUPS<sup>2</sup> BEI PIZZA HUT-AKTION „STOP! NICHT ÖFFNEN!“

Weitere Infos zu Pizza Hut:  
[www.pizzahut.de](http://www.pizzahut.de)

Viele Spieleabende starten mit einer Runde Pizza, bevor das erste Spiel überhaupt auf den Tisch kommt und es ans „Eingemachte“ geht. Passend zu dieser Spieleabend-Tradition geht

AMIGO auch in diesem Jahr wieder eine Kooperation mit der Restaurant-Kette Pizza Hut ein. Im Rahmen der „Stop! Nicht öffnen!“-Aktion von Pizza Hut erhalten Besucher des Restaurants zu ihrer Rechnung ein Gewinnspiel-Los, das sie bei einem kommenden Pizza Hut-Besuch vom 18. Mai bis 30. Juni gegen zahlreiche Preise und Sofortgewinne eintauschen können. AMIGO stellt Pizza Hut hierfür insgesamt 200 Gewinnspielpreise; jeweils 100 Exemplare der Aktionsspiele *Halli Galli* und *Speed Cups<sup>2</sup>*. Pizza Hut besitzt weltweit 13.000 Restaurants in 100 Ländern. In Deutschland sind es 77 Restaurants, die alle von Franchisepartnern betrieben werden.



## 6. POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL – MIT DER KIDS TOUR UNTERWEGS IN DEUTSCHLAND



30./31.05.: Berlin  
06./07.06.: Köln  
20./21.06.: Kiel  
12.07.: Hamburg  
18./19.07.: Stuttgart  
01./02.08. München  
08.-09.08.: Günzburg  
15.-16.08.: Dresden  
12.-13.09.: Essen

Sie sind wieder unterwegs: Die Pokémon reisen durch Deutschland, erleben Abenteuer in der Hoenn-Region und spielen sich in die Herzen aller Kinder. Zum zweiten Mal schickt Nintendo die ebenso wunder- wie wandelbaren Fantasiewesen auf die *Pokémon Kids Tour*. Auch AMIGO ist mit dem Pokémon Sammelkartenspiel wieder mit von der Partie. Von Ende Mai bis zum zweiten Septemberwochenende macht die Kids Tour in neun deutschen Städten Halt und sorgt auf Kinder- und Stadtfesten für Abenteuerstimmung. Speziell Einsteigern eröffnet die



Tour eine gute Gelegenheit, einmal in die spannende Welt der Pokémon einzutauchen. An mehreren Mitmachstationen können interessierte Kinder den Pokémon-Trainerpass erwerben, Rätsel lösen, beim Malen kreativ werden und tolle Preise gewinnen. Der „Start ins Abenteuer“ – so das Motto der Pokémon Kids Tour 2015 – erfolgt am 30. und 31. Mai beim Weltspieltag auf dem Alexanderplatz in Berlin. Nach Tourstopps in Köln, Kiel, Hamburg, Stuttgart und München, im LEGOLAND Deutschland bei Günzburg sowie in Dresden endet die Rundreise am 12. und 13. September beim Hits4Kids Festival in Essen. Der silberne Airstreamer von Nintendo sowie mehrere Zelte und Aktionsflächen der Partner AMIGO, Panini, Universal Pictures Germany und TOMY bilden mit jeder Station eine farbenfrohe Spielarena. AMIGO ist gleich an der ersten Station vertreten. Dort lernen angehende Trainer beim Poké-Memo mit Sammelkarten die verschiedenen Arten von Pokémon zu unterscheiden.

### AMIGO – NEWS-TICKER: AMIGO IN DEN SOZIALEN MEDIEN



[Facebook.com/amigospiele](https://www.facebook.com/amigospiele): +++ Jeden Freitag: Die AMIGO-Wissensreihe zum 35. Geburtstag +++

[Facebook.com/Wizard.Fanseite](https://www.facebook.com/Wizard.Fanseite): +++ Jeden Montag: Turnier-Infos zu den kommenden *Wizard*-Vorrunden +++

[Facebook.com/Bohnanza.Fanseite](https://www.facebook.com/Bohnanza.Fanseite): +++ Bis zum 14. Juni Neues von der *Bohnanza* Bohnengärtner-Aktion +++

[Facebook.com/HalliGalli.Fanseite](https://www.facebook.com/HalliGalli.Fanseite): +++ Noch bis zum 31. Mai die eigene *Speed Cups* Karte posten und mit etwas Glück ein Wochenende im FunKey Hotel Brüssel gewinnen +++



@AMIGOSpiele: +++ 21. Mai Weekly Chapter: Kartenspielklassiker *Biberbande* und *Dalmuti* unter der Lupe +++ 28. Mai Weekly Chapter: Ein Besuch bei der AMIGO-Spielezeit +++

@AMIGOEvent: +++ Alle Infos zu den Pokémon Nationals am vergangenen Wochenende +++

