

# AMIGO-NEWSLETTER 10/14

Der Spieleherbst ist auf seinem Höhepunkt, das mit Abstand größte Ereignis, die SPIEL in Essen, hat gerade erst ihre Pforten geschlossen. Während auch Wizard Weltmeisterschaft und My Little Pony Championship bereits stattgefunden haben, liegen noch viele spannende Veranstaltungen vor uns. Mehr zu weiteren Events, Aktionen und neuen Produkten erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. AMIGO-Verlagsprogramm - Neues aus der App-Welt von Café International und 6 nimmt!
2. AMIGO-Kartenspiele - Wizard Weltmeistertitel geht nach Ungarn
3. Organized Play Pokémon Sammelkartenspiel - Das war der Arena Cup 2014 in Berlin
4. Organized Play Pokémon Sammelkartenspiel - Start der Regionals im Herbst
5. Organized Play My Little Pony CCG - Championship auf der SPIEL '14
6. Pokémon Sammelkartenspiel - Herbst Tin Boxen ab November im Handel
7. AMIGO Vertriebsprodukte - Weihnachten naht – Perfekte Geschenkideen von Spin Master

## 1. AMIGO-VERLAGSPROGRAMM - NEUES AUS DER APP-WELT VON CAFÉ INTERNATIONAL UND 6 NIMMT!



Vor 25 Jahren wurde *Café International* zum Spiel des Jahres gekürt. Heute existiert nicht nur das klassische Brettspiel und eine Kartenspiel-Variante von *Café International*. In Zusammenarbeit mit Application Systems Heidelberg hat AMIGO auch eine App des Spiels herausgebracht, die es zum Erscheinen im August 2012 mehrere Tage lang auf Platz 1 aller iPad-Apps in Deutschland im iOS-App Store schaffte. Ab sofort ist die App nun auch für Android im Play Store erhältlich. Die *Café International* App bietet zwei Spielvarianten an: Eine ‚Solitär‘ und eine ‚Zeitspiel‘-Version. Es ist sowohl auf Smartphones als auch Tablets spielbar, enthält ein Tutorial sowie eine Hilfe-Funktion im Spiel. Neben einer lokalen Bestenliste existiert auch eine Google Play-Anbindung mit weltweiter Bestenliste.

Neben der neuen Android-Version von *Café International* wurde auch die brandneue *6 nimmt!* App überarbeitet und die neue Version am 16.10. passend zur SPIEL '14 präsentiert. Neben Verbesserungen am User-Interface, liegen nun auch Regeln einer Profi-Variante vor, sowie die zusätzlichen Sprachen Italienisch und Polnisch.



## 2. AMIGO-KARTENSPIELE - WIZARD WELTMEISTERTITEL GEHT NACH UNGARN

# WIZARD



Es steht fest: Gergely Suba holt den Weltmeister-Titel nach Ungarn. Am 4. Oktober konnte sich Suba in Griechenland gegen Wizard-Meister aus sieben Ländern - Schweiz, Deutschland, USA, Kanada, Ungarn, Österreich und Griechenland -

durchsetzen. Die deutschen Teilnehmer Julian Genisi und Mareike Mutz (Deutscher Wizard-Meister und Vizemeister 2014) landeten auf Platz 6 und 11. Gergely kämpfte sich souverän durch drei Vorrunden bis ins alles entscheidende Finale. Auch im Finale selbst führte Gergely bereits ab der dritten Runde und sicherte sich somit schon früh den Sieg. Ungarn kann sich in diesem Jahr sogar über eine Doppelspitze freuen, denn Platz 2 wurde von seinem Landsmann Antal Polyá belegt.

Um den frisch gebackenen Weltmeister gebührend zu feiern, fand für alle Teilnehmer im Anschluss an die Siegerehrung ein festliches Abendevent mit stimmungsvollem Dinner statt.

Im Vorfeld der Weltmeisterschaft hatten sich die Teilnehmer über nationale Meisterschaften für die WM in Griechenland qualifiziert. Die deutschen Kandidaten hatten sich am 14. Juni in Kassel auf der Deutschen Wizard-Meisterschaft gegen fast 170 Konkurrenten durchgesetzt und sich als Erst- und Zweitplatzierte für die Weltmeisterschaft qualifizieren können. Im vergangenen Jahr fand die Weltmeisterschaft in den Niederlanden statt, bei der Christian Adolph den Titel für Deutschland sichern konnte.

Weitere Informationen zur diesjährigen Wizard Weltmeisterschaft findet man auf [www.myOrganizedPlay.de](http://www.myOrganizedPlay.de).

1. Gergely Suba (Ungarn)
2. Antal Polyá (Ungarn)
3. Rene Punz (Österreich)
4. Spyros Kremas (Griechenland)



### 3. ORGANIZED PLAY POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL - DAS WAR DER ARENA-CUP 2014 IN BERLIN



Auf Pokémon Fans wartete in diesem Jahr eine ganz besondere Überraschung, denn die Arena-Cups 2014/2015 erstrecken sich nun über die gesamte Turniersaison! Der erste Arena-Cup fand bereits am 27. September statt und lockte 217 Teilnehmer aus 11 europäischen Ländern nach Berlin. Beim Videospiel konnten sich Josephine P. in der Junior-Division, Erik F. in der Senior-Division und Florian Wurdack in der Master-Division durchsetzen. Im Sammelkartenspiel war es Nathaniel Y. in der Junior-Division, Lukas R. in der Senior-Division und Fathi A. in der Master-Division die am Ende die Nase vorne hatten. Und es gibt gute Nachrichten: Der nächste Arena-Cup wurde bereits bekannt gegeben und wird am 13. Dezember in Bremen stattfinden. Arena-Cups nehmen in den Play! Pokémon Kalendern der Spieler des Pokémon Sammelkartenspiels einen höheren Stellenwert ein, denn mittlerweile stehen sie auf einer Stufe mit den Regionalmeisterschaften, also gleich hinter den Landesmeisterschaften. Es können außerdem nicht nur Fans des Sammelkartenspiels zum Wettbewerb antreten, sondern auch Spieler der Videospiele. Parallel zu den Events des Pokémon Sammelkartenspiels finden bei jedem Arena-Cup Premier-Herausforderungen für Liebhaber der Videospiele statt. Fans der Pokémon Videospiele müssen sich nicht mehr auf eine



Teilnahme bei den Landesmeisterschaften beschränken, sondern haben jetzt die Möglichkeit, während der gesamten Saison der Meisterschaftsserie an Wettbewerben teilzunehmen.



Infos zum Arena Cup Bremen:  
[www.myOrganizedPlay.de](http://www.myOrganizedPlay.de)

### 4. ORGANIZED PLAY POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL - START DER REGIONALS IM HERBST

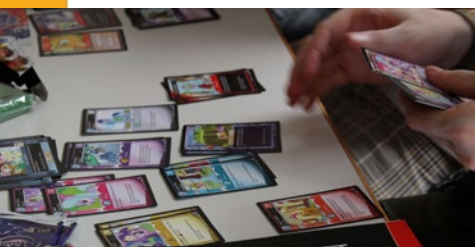


Der Herbst steht bei Pokémon-Trainerinnen und -Trainern ganz im Zeichen der ‚Regional Championships‘, eines der höchstdotierten Premier Events, die das Pokémon Sammelkartenspiel zu bieten hat. Fünf ausgewählte Veranstalter in Deutschland und Österreich richten im Oktober und November ein solches Regional-Turnier aus. Die ‚Regionals‘ bieten Spielern nicht nur die Möglichkeit, an einem großen und prestigeträchtigen



Turnier teilzunehmen, es gibt zudem wichtige Championship Punkte für die diesjährige Weltmeisterschaft zu sammeln und tolle Preise zu gewinnen. Während sich jeder Pokémon-Trainer als Teilnahmepreis über eine exklusive Promokarte freuen kann, warten auf die Bestplatzierten - je nach Teilnehmerzahl bis zu Platz 16 - jede Menge Boosterpreise. Die Top 4 jeder der drei Altersklassen können zusätzlich Trophäe, Spielmatte, Pokémon Basecap sowie Kartenhüllen ihr eigen nennen. Alle Veranstaltungsorte, genaue Startzeiten, Preisauflistungen usw. sind auf [www.myOrganizedPlay.de](http://www.myOrganizedPlay.de) hinterlegt.

### 5. ORGANIZED PLAY MY LITTLE PONY CCG - CHAMPIONSHIP AUF DER SPIEL '14



Um „Bronies“ und „Pegasisters“ - wie eingefleischte My Little Pony-Fans genannt werden - die Möglichkeit zu bieten, ihrer Pony-Leidenschaft im Rahmen einer großen Meisterschaft nachzukommen, fand in diesem Jahr erstmals ein ‚My Little Pony CCG Championship‘ statt: Auf der SPIEL '14 in Essen traten 36 Spieler an, um den Titel des ‚My Little Pony Champions‘ sowie tolle Preise wie Trophäen, Booster, Promokarten oder Plüschtiere zu gewinnen. Am Ende



ging Lucas Hoffman als Sieger aus dem Rennen hervor, Platz 2 belegte Tim Andreas Werther. Unter allen Teilnehmern wurden außerdem weitere My Little Pony Comics, Plüschtiere, Kissen und Promokarten verlost. Jeder Teilnehmer erhielt zusätzlich 3 Booster und eine ‚Cloudchaser‘ Promokarte als Teilnehmerpreis. Im Vorfeld hatten sich Pony-Fans von August bis Oktober entweder über kleinere ‚Shop Challenges‘ oder fünf große ‚Regionals‘ qualifizieren können. Am Freitag vor dem Turnier konnten sich zusätzliche Spieler über einen ‚Last Chance Qualifier‘ qualifizieren.

My Little Pony, der weltweite Pony-Hit hat in Deutschland bereits eine große Fan-Gemeinde um sich geschart. Das My Little Pony Collectible Card Game (CCG) ist seit Anfang des Jahres in Deutschland erhältlich. Seit einigen Monaten bietet AMIGO als deutscher und österreichischer Distributor auch eine My Little Pony-Liga zum regelmäßigen Spielen im Handel an.



## 6. POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL - HERBST TIN BOXEN AB NOVEMBER IM HANDEL



Inhalt:

4 Boosterpacks

1 von 3 speziellen Premiumkarten:

Bisaflo-EX, Glurak-EX und Turtok-EX

UVP: 18,99 EUR

Drei neue Tins, drei neue Designs, drei beliebte Pokémon: Die neuen Pokémon Tin Boxen präsentieren drei Klassiker aus den Anfangstagen von Pokémon, und zwar die höchste Entwicklungsstufe der drei Starter-Pokémon aus der ersten Generation der Videospiele: das Samen-Pokémon Bisaflo, das Flamme-Pokémon Glurak und das Panzertier-Pokémon Turtok!

Die Metallboxen, deren Sichtfenster bereits einen Blick auf die enthaltene Premiumkarte gewähren, bieten zudem vier Boosterpacks des Pokémon Sammelkartenspiels. In den Boosterpacks befinden sich neben zehn Spielkarten auch jeweils eine Code-Karte, mit denen



man die Karten des Pokémon Sammelkartenspiels unter [www.pokemon.de/tc](http://www.pokemon.de/tc) zusätzlich online aktivieren und mit ihnen spielen kann. Die Pokémon Tin Boxen sind bestens geeignet, um die eigene Kartensammlung darin aufzubewahren, der aktuellen Lieblingskarte eine würdige Präsentation zu verleihen oder sie einfach nur als Pokémon-Sammlerstück im brandneuen Design im Regal zu bewundern.

## 7. AMIGO VERTRIEBSPRODUKTE – WEIHNACHTEN NAHT: PERFEKTE GESCHENKIDEEN VON SPIN MASTER



Kleine Mädchen lieben den DIY Trend genauso wie ihre großen Schwestern oder Mütter. Mit der neuen *Sew Cool Nähmaschine* ist kreatives Nähen jetzt kinderleicht. Sie ist die erste Nähmaschine, mit der bereits Kinder ab 6 Jahren niedliche Trendaccessoires und witzige Mitbringsel selber machen können. Die Nadeln stecken in einem Plexiglasschutz, so dass die Finger der Kids immer geschützt sind. Und der Clou - alles wird ohne Faden genäht!



Heute schon einen aufgeweckten und äußerst witzigen Dalmatiner durch das Zimmer tollen sehen? Das kann nur einer gewesen sein: *Zoomer*, der neue tierische Mitbewohner für jede Familie! Mit dem interaktiven Haustier hat Spin Master einen perfekten Hund für Groß und Klein kreiert - liebenswert, intelligent und äußerst lernfähig. *Zoomer* erlernt über 25 stimmbasierte Kommandos, die er mit ein bisschen Übung perfekt ausführt. Mit seiner Hightech-Sensorik und -Motorik, die seine lebensechten Bewegungen und Verhaltensweisen ermöglichen, ist er der technologisch ausgereifteste Roboterhund, den es auf dem Markt gibt.

Mit dem faszinierenden *Kinetic Sand* bringt Spin Master außerdem eine neue Dimension des kreativen Spielens auf den Markt. Mit seiner feinkörnigen Textur fühlt er sich fast an, wie echter Sand, ist dabei aber viel dynamischer. Kinder sind begeistert von *Kinetic Sand*, weil sie unbegrenzt damit spielen und immer wieder tolle phantasievolle Formen gestalten können. Mütter hingegen lieben ihn, weil der Sand nicht austrocknet. Ruck, zuck ist er nach dem Spielen zusammengeschoben und entfernt. Den ungewöhnlichen Sand gibt es jetzt auch in sechs bunten Neonfarben: Lila, Orange, Pink, Grün, Rot und Blau.



Der AMIGO-Newsletter ist ein Service der AMIGO Spiel + Freizeit GmbH. Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, antworten Sie bitte einfach auf diese Mail mit dem Betreff UNSUBSCRIBE.

