

AMIGO-Newsletter 05/20

Alles neu macht der Mai; das gilt auch für die Neuigkeiten von AMIGO. Der Spieleverlag hat einen eigenen Podcast ins Leben gerufen, in dem die Zuhörer hinter die Kulissen blicken dürfen. Zusätzlich gibt es auch im Mai viele weitere Beschäftigungstipps für die Zeit daheim, zum Beispiel mit Spielen, die auch zu zweit großen Spaß machen. Zudem gibt es neue Bereiche auf der „Spaß für daheim“-Seite von AMIGO. Und auch in diesem Monat wird wieder „Danke“ gesagt. Wem der Spieleverlag dankt und einiges mehr erfahren Sie in diesem Newsletter:

1. AMIGO 40 Jahre – Danke an die Journalisten
 2. AMIGO – Der AMIGO Podcast ist online
 3. AMIGO – Spiele für die Zeit zu zweit
 4. AMIGO – Noch mehr Spaß für daheim
-

1. AMIGO 40 Jahre – Danke an die Journalisten

Danke – ein so kurzes Wort mit so viel Bedeutung! AMIGO wird 40 und sagt dieses Jahr ‚Danke‘: In diesem Monat geht der Dank an Spiele-Journalisten

Wenn ein Spiel fertig produziert und bereits im Handel steht, muss das Publikum schließlich noch erfahren, dass es neue AMIGO-Spiele gibt. Dazu benötigt auch AMIGO die Hilfe der Journalisten und Blogger. Sie testen die Spiele, rezensieren sie und lassen die Spielegemeinde wissen, wie ihre unabhängige Meinung zu den Spielen ist. Sie schreiben Berichte über ihr Spielerlebnis, drehen Videos, sprechen in Radiosendungen oder Podcasts darüber und vergeben Auszeichnungen und Preise.



AMIGO sagt danke: Für ihre Meinung, ihre Expertise und ihren Spaß am Spiel.

2. AMIGO – Der AMIGO Podcast ist online



AMIGO liegt es am Herzen sich immer Neues für die Spielefans auszudenken. Neben Brett- und Kartenspielen oder den Onlineauftritten ist nun eine weitere Plattform zur spielerischen Unterhaltung hinzugekommen: **Der AMIGO Podcast.**

Der *AMIGO Podcast* erlaubt den Zuhörern einen Blick hinter die Kulissen des Spieleverlags. Die Podcast-Hosts Mirko und Jennifer sprechen allgemein über das Thema „Spiele“ und interviewen Kollegen aus verschiedenen Bereichen im Unternehmen zu deren Arbeit bei AMIGO.

So erfahren die Zuhörer, welche Arbeitsschritte es benötigt, bis ein Spiel bei ihnen zu Hause auf dem Tisch liegt und wie die

Arbeit im Verlag im Allgemeinen abläuft.



Alle Folgen des Podcasts finden Sie [HIER](#) oder auf den gängigen Podcast-Plattformen wie iTunes und Spotify.

3. AMIGO – Spiele für die Zeit zu zweit

Noch immer verbringt der Großteil der Deutschen zahlreiche Stunden zu Hause und geht nur für das Nötigste vor die Tür. In den vergangenen Wochen standen zum Zeitvertreib zu Hause hauptsächlich Spiele im Vordergrund, die man im Familienverband spielen kann. Doch was, wenn man nur zu zweit ist?

Wer gerne spielt, weiß, dass sich nicht jedes Spiel gut für eine Zweierpartie eignet. Daher kommen bei der Suche zunächst reine Zwei-Personen-Spiele wie die Duell-Versionen der AMIGO

Klassiker *Bohnanza*, *Saboteur* oder *Speed Cups* in den Sinn. Jedoch gibt es auch zahlreiche andere Spiele, die sowohl in großer als auch kleiner Runde funktionieren. Welche Spiele das sind, erfahren Sie [HIER](#).



4. AMIGO – Noch mehr Spaß für daheim



Im letzten Newsletter wurde bereits der neue Bereich der AMIGO-Website „Spaß für daheim“ vorgestellt. (www.amigo-spiele.de/spass-fuer-daheim). Dort können Eltern aus einem stetig wachsenden Angebot Beschäftigungen für den Nachwuchs finden. Zusätzlich zu Ausmalbildern, Rätseln und Stundenpläne, sind auf der Seite ab jetzt auch alle Podcast-Folgen zu finden, sowie Schnupperspiele zum herunterladen und ausschneiden und eine Inspirationsliste mit Spielen, bei denen Kinder während des Spielens noch etwas lernen. Weitere Inhalte werden schon in Kürze freigeschaltet.

Bleiben Sie alle gesund!

AMIGO in den sozialen Medien



AMIGO
Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5
63128 Dietzenbach

Telefon: +49 (6074) 3755-0
Telefax: +49 (6074) 3755-666
E-Mail: info@amigo-spiele.de
Internet: www.amigo-spiele.de

Geschäftsführer: Uwe Pauli
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach
Amtsgericht: Offenbach HRB 10098
Steuer-Nr.: 035 228 35028