

# BOHNENMARKT

## INHALT:



48 Viertelbohmentaler

Mit dem **Bohnenmarkt** werden die Spielregeln von **Bobnanza\*** um die folgenden Punkte erweitert:

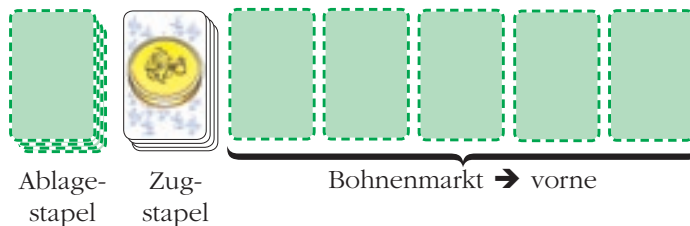
## SPIELVORBEREITUNG

Die Spieler bekommen je nach Position in der Spielerreihenfolge **Viertelbohmentaler** (in der weiteren Regel „VBT“ genannt) aus dem Vorrat:

Startspieler	2 VBT
2. Spieler	2 VBT
3. Spieler	3 VBT
4. Spieler	3 VBT
5. Spieler	4 VBT

Nicht verteilte VBT bilden einen allgemeinen Vorrat, mit dem die Spieler jederzeit im Spiel tauschen können. Dafür gibt ein Spieler einen gewonnenen Bohmentaler ab (= Karte wird **aus dem Spiel** genommen) und nimmt sich dafür vier VBT in seinen eigenen Vorrat.

**Fünf Karten** vom Zugstapel werden **offen** in einer Reihe als **Bohnenmarkt** ausgelegt. Die Karte, die am weitesten entfernt vom Zugstapel liegt, ist dabei die „vorderste“ Karte.



## SPIELABLAUF

Der Spieler, der an der Reihe ist, darf **jederzeit** in seinem Spielzug **genau eine Karte** aus dem Bohnenmarkt kaufen. Hierfür gelten die folgenden Regeln:

- Die vorderste Karte im Bohnenmarkt kostet 1 VBT, die zweite Karte 2 VBT, die dritte Karte 3 VBT usw. Ausgegebene VBT legt der Spieler in den allgemeinen Vorrat zurück.
- Die Möglichkeit, eine Karte aus dem Bohnenmarkt zu kaufen, kann der Spieler, der an der Reihe ist, in der Phase „Handeln und Schenken“ an einen Mitspieler weitergeben. Dieser Mitspieler muss diesen Kauf **sofort** ausführen.
- Die Karte, die aus dem Bohnenmarkt gekauft wird, muss **sofort** angebaut werden.

Nachdem eine Karte aus dem Bohnenmarkt gekauft wurde, wird der Markt sofort wieder aufgefüllt. Ausliegende Karten rücken nach vorne auf, die neue Karte wird an die hinterste Position des Marktes gelegt.

\*Der **Bohnenmarkt** eignet sich neben dem Grundspiel auch für **Bobnanza – Das Erweiterungs-Set**, **La Isla Bobnita**, **Ladybohn**, **Bohnaparte** und **Bohnröschen**.



# BEAN MARKET

## CONTENTS:



48 Quarter Bean Dollars

The **Bean Market** adds the following rules to the basic **Bobmanza\*** rules:

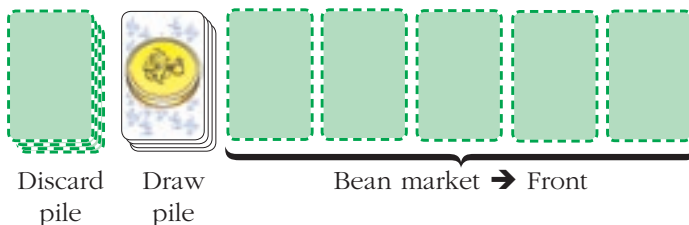
## SETTING UP:

Depending on their position in the order of play, players receive **quarter bean dollars** (which we'll call „**QBD**“s from here on) from the bank:

Starting player	2 QBDs
2 <sup>nd</sup> player	2 QBDs
3 <sup>rd</sup> player	3 QBDs
4 <sup>th</sup> player	3 QBDs
5 <sup>th</sup> player	4 QBDs

Any QBDs you don't need make up the bank, where you can exchange bean dollars for QBDs at any time during the game. Simply return one of the bean dollars you've earned (= **remove** the card from the game) and take four QBDs.

Take **five cards** from the draw pile and put them in the **bean market face up**. The card that is farthest away from the draw pile is the „front“ card.



Discard pile

Draw pile

Bean market → Front

## PLAYING THE GAME

**At any time on your turn**, you can buy **exactly one card** from the bean market. These rules apply:

- The front card on the bean market costs 1 QBD, the second card is 2 QBDs, the third card is 3 QBDs, and so on. Any QBDs you've spent go back in the bank.
- During the „Trading and Donating“ phase, you may trade the chance to buy a card from the bean market to another player. That player has to fulfill this buy **immediately**.
- When you buy a card from the bean market, you have to plant it **immediately**.

Whenever a card has been bought from the bean market, the market is immediately restocked. Move the remaining cards to the front and put the new card in the last position of the market.

\*You can combine **Bean Market** with **Bobmanza – The Expansion**, **La Isla Bohnita**, **Ladybohn**, **Bohnaparte** and **Bohnröschen** as well as the base game.

