

## AMIGO-Newsletter 10/21

Hexen, Zauberer und Pinguine: Der Oktober hat so einiges zu bieten. AMIGO freut sich auf die erste große Messe seit fast zwei Jahren und wird zur SPIEL sowohl vor Ort in Essen als auch online anzutreffen sein. Für die Teilnehmer der *Wizard*- und *Saboteur*-Turniere geht es in die finale Runde der Online-Cups und die Pinguine aus dem Luisenpark haben Nachwuchs bekommen.

Dies und mehr erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. AMIGO-Messe – AMIGO auf der SPIEL'21
2. AMIGO-Turniere – *Wizard* und *Saboteur* Online Cup im November
3. AMIGO-Kooperation – Nachwuchs bei den Pinguinen vom Luisenpark
4. AMIGO-Kinderspiel – Zauberhaftes Kinderspiel zu Halloween

---

### 1. AMIGO-Messe – AMIGO auf der SPIEL'21



Im letzten Jahr mussten Besucher und Fachpublikum auf die Anreise nach Essen zur weltgrößten Publikumsmesse für Gesellschaftsspiele verzichten. Dafür fand jedoch die SPIEL.digital 2020 online statt. Dieses Jahr kehrt ein Hauch Normalität in das Messe-Jahr zurück, denn in Essen öffnet man die Tore für die Besucher der SPIEL'21. Auch AMIGO wird hier mit einem Stand vor Ort sein (Halle 3, Stand 3-H103). Natürlich ist die Sicherheit aller

das Wichtigste und so wurde ein Hygienekonzept entwickelt, das den Besuchern auch das Spielen an Tischen ermöglichen wird. Für alle, die dieses Jahr nicht persönlich auf die Messe kommen können, gibt es weiterhin eine Möglichkeit an der SPIEL'21 teilzunehmen. Wie im letzten Jahr wird eine SPIEL.digital ausgerichtet. Diese wird zwar kleiner ausfallen als die große Schwester aus dem letzten Jahr, den Online-Besuchern aber doch einiges bieten. Am Online-Stand von AMIGO werden wieder Promoter für Spielrunden mit den Besuchern zur Verfügung stehen und man wird sich über alle Neuheiten aus dem Jahr 2021 informieren können. Zusätzlich wird es Extra-Content auf der AMIGO-Website geben. Neben Promo-Karten zum Downloaden veranstaltet AMIGO auf <https://www.amigo-spiele.de/spiel-digital> eine Online-Rallye, bei der es Spielepakete zu gewinnen gibt. Egal ob live vor Ort oder am Rechner, wir wünschen allen Besuchern viel Spaß auf der SPIEL'21 – ob vor Ort oder online.



## 2. AMIGO-Turniere – *Wizard* und *Saboteur* Online Cup im November

Auch im Turnier-Bereich musste in diesem Jahr auf zahlreiche Events verzichtet werden. So wurden die Vorrunden für die jährlich stattfindenden Online-Turniere der AMIGO-Klassiker *Wizard* und *Saboteur* als digitale Variante auf der Brettspielwelt.de abgehalten. Hier konnten sich die Spieler zum einen für das Live-Turnier 2022 qualifizieren, aber auch für den Online-Cup, der für beide Spiele im November ausgetragen wird. Auch diese Turniere werden auf der Brettspielwelt stattfinden. Der *Wizard*-Cup wird am 13.11., der *Saboteur*-Cup am 20.11.2021 ausgerichtet.

Weitere Informationen hierzu finden Sie auf der AMIGO-Website unter: <https://www.amigo-spiele.de/2021/10/13/online-cups>



## 3. AMIGO-Kooperation – Nachwuchs bei den Pinguinen vom Luisenpark



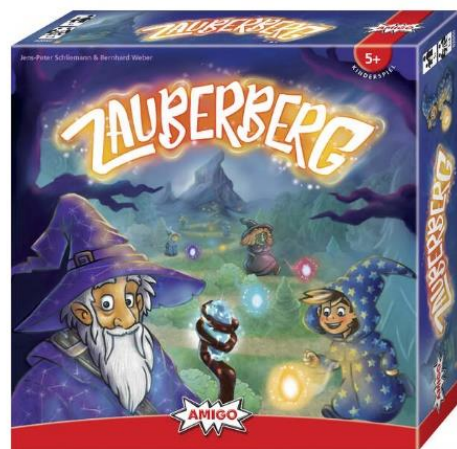
Wie bereits im letzten Newsletter berichtet, hat AMIGO eine Partnerschaft für die Pinguine aus dem Luisenpark Mannheim übernommen, deren Gehege aktuell modernisiert wird. Zurzeit verweilen die Tiere im Frankfurter Zoo, wo es ihnen ganz prächtig zu gehen scheint. Sieben Pinguinpaare haben gemeinsam acht Küken auf die Welt gebracht. Diese wachsen nun unter den wachsamen Augen der Eltern auf und können kräftig werden, bevor sie im nächsten Jahr wieder nach Mannheim umziehen.

AMIGO begleitet das Abenteuer der Pinguine auf der Website. Das ICECOOL-Maskottchen Charly hält alle Erlebnisse der Pinguin-Verwandtschaft und zahlreiche Informationen zu den Tieren in seinem Tagebuch fest. Dieses finden Sie unter folgendem Link: [https://www.amigo-spiele.de/pinguin\\_tagebuch](https://www.amigo-spiele.de/pinguin_tagebuch)

## 4. AMIGO-Kinderspiel – Zaubershaftes Kinderspiel zu Halloween

Oktober ist der Monat der Geister und Gruselgestalten. Am 31.10 wird Halloween gefeiert. Dieser keltische Brauch schwappte vor einigen Jahren aus den USA nach Deutschland und erfreut sich hier wachsender Beliebtheit. In dieser Nacht werden nicht nur viele Geister und Ungeheuer ihr Unwesen treiben, es sind mit Sicherheit auch zahlreiche Hexen und Zauberer unterwegs. Einige kommen vielleicht direkt vom *Zauberberg*.

Am Fuße des Zauberbergs wohnt der Magier Balduin. Mit Hilfe seiner Irrlichter ruft er die Zauberlehrlinge vom *Zauberberg* zu sich, um sie das Wissen der Magie zu lehren. Die Irrlichter zeigen den angehenden Zauberern dabei den Weg durch den geheimnisvollen Wald. Doch



schaffen sie es vor den bösen Hexen den Fuß des Zauberbergs zu erreichen? Denn auch sie folgen den „murmelnden“ Irrlichtern.

*Zauberberg* ist ein Kinderspiel für 1 - 4 Personen ab 5 Jahren. Spieldauer: 15 Minuten. UVP: 34,99€

---

## AMIGO in den sozialen Medien



**AMIGO**  
Spiel + Freizeit GmbH  
Waldstraße 23-D5  
63128 Dietzenbach

Telefon: +49 (6074) 3755-0  
Telefax: +49 (6074) 3755-666  
E-Mail: [info@amigo-spiele.de](mailto:info@amigo-spiele.de)  
Internet: [www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de)

Geschäftsführer: Uwe Pauli  
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach  
Amtsgericht: Offenbach HRB 10098  
Steuer-Nr.: 035 228 35028