

AMIGO-Newsletter 09/22

Herbstzeit ist Spielezeit! Für Spielebegeisterte stehen in diesen Monaten einige Termine im Kalender. Kaum vom AMIGO Spielefest aus Köln zurückgekehrt, steht bereits die SPIEL in Essen vor der Tür. Auch hier sind die Vorbereitungen bei AMIGO im vollen Gange. Ein neues Sammelkartenspiel kommt Ende Oktober auf den Markt, das von AMIGO exklusiv in Deutschland und Österreich vertrieben wird. Und passend zu Halloween stellt AMIGO gruselige Spielspaß für Groß und Klein vor.

Mehr dazu erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. **AMIGO-Events – Das war das AMIGO Spielefest 2022**
 2. **AMIGO-Events – AMIGO auf der SPIEL'22**
 3. **AMIGO-Spiele – Gruseliger Spielspaß zu Halloween**
 4. **AMIGO-Vertrieb – Miraculous Sammelkartenspiel kommt nach Deutschland**
-

1. AMIGO-Events – Das war das AMIGO Spielefest 2022



Am 17. und 18. September war Köln das Zentrum der Spielefreude. Im Gürzenich konnten Besucher*innen in die AMIGO-Spielwelt eintauchen. Bereits zum vierten Mal und zum ersten Mal seit Corona öffnete das AMIGO Spielefest seine Pforten und lockte Spielbegeisterte aus Deutschland und anderen europäischen Ländern zu einem Spielwochenende an. Herz der Veranstaltung waren auch diesmal die fünf deutschen Meisterschaften der Spiele *Wizard*, *Saboteur*, *6 nimmt!*, *Bohnanza – Das Duell* und *SET®*. Die Gewinner*innen und Zweitplatzierten der Deutschen Meisterschaften in *Wizard* und *Saboteur* haben sich durch ihren Gewinn nicht nur die Qualifikation für die Weltmeisterschaft gesichert, die am 22. Oktober in Wien ausgetragen wird, sondern bekommen zusätzlich die Reisekosten von AMIGO bezahlt. Das bunte Rahmenprogramm zog Familien und Spielefans aus der Umgebung an. Unter anderem waren die Autoren von *Zauberberg*, dem Kinderspiel des Jahres 2022, vor Ort und luden die Besucher*innen auf eine gemeinsame Partie ein. Weitere Infos zum Event und den Gewinner*innen sind auf der AMIGO Website zu finden.

https://www.amigo-spiele.de/2022/09/19/pi_amigospielefest2022_rueckblick

2. AMIGO-Events – AMIGO auf der SPIEL'22

Der Herbst naht und damit auch das Highlight für alle Spielebegeisterten: Die SPIEL steht vor der Tür! In diesem Jahr versammelt sich die Spielwelt vom 6.-9. Oktober in der Messe Essen, um ihre Neuheiten zu präsentieren. Auch AMIGO lädt am Stand 3-H103 in Halle 3 zum Spielen ein und verspricht weitere Highlights für die Messebesucher*innen.

Sämtliche AMIGO-Neuheiten können am AMIGO-Stand gespielt, getestet und gekauft werden. Neben den Hygienevorschriften der Messe, wie z. B. das Tragen einer Maske, setzt AMIGO auch in diesem Jahr auf Sicherheit. Der Stand wird nur über einen Eingangsbereich zugänglich sein, an dem die Besucher*innen von wo aus sie von den AMIGO-Erklärern und Erklärerinnen an einen freien Platz gebracht werden.



Am AMIGO-Shop haben die Spielebegeisterten nicht nur die Möglichkeit, neue und altbekannte Verlagsspiele zu erwerben. Auch bietet der Verlag Neuheiten von Spin Master an, die von AMIGO vertrieben werden. Von diesen Neuheiten können ebenfalls einige am Stand probegespielt werden.

Ein weiteres Highlight: Im *Bohnanza*-Jubiläumsjahr hat AMIGO noch einmal die exklusive Jubiläumsedition *Bohniläum* aus 2012 im Gepäck. Die Einnahmen dieser Edition gehen zu 100% an die ‚CFI-Kinderhilfe‘, um das CFI-Kinderdorf in Kambodscha zu unterstützen.

Wer sich schon immer mal mit einem Spieleautor messen wollte, hat dazu von Donnerstag bis Samstag, jeweils von 14-15 Uhr die Gelegenheit: *Saboteur*-Autor Frederic Moyersoen steht nicht nur für eine Partie seiner Kartenspielneuheit *Saboteur – The Dark Cave* bereit, sondern auch für sein neues Krimi-Spiel *Unsolved – Der Jagd-Unfall*.

Auch das *Kinderspiel des Jahres* darf auf der Messe nicht fehlen. *Zauberberg* hat hierzu einen eigenen Stand bekommen. Diesen finden Besucher*innen in Halle 3, K-110. Dort kann das preisgekrönte Spiel von Jens-Peter Schliemann und Bernhard Weber nicht nur in Originalgröße gespielt werden, sondern auch in der XXL-Version.

3. AMIGO-Spiele – Gruseliger Spielspaß zu Halloween

Halloween, die gruseligste Nacht des Jahres steht vor der Tür. Geister, Hexen, Monster und andere Schattengestalten treiben sich auf den Straßen umher und verbreiten Schrecken. Wer nach der „Süßes oder Saures“-Runde auch am Spieltisch weiter „spuken“ möchte, kann sich mit diesen AMIGO-Spielen weiter in Gruselstimmung bringen.

Auf dem Anwesen von Lord Somerset treiben fiese Kreaturen ihr Unwesen. Die Monsterabwehr bei *Verflucht!* gestaltet sich schwer, denn die Schutzgegenstände müssen erst gefunden werden. Da sollte man sich gut absprechen, denn auch die rettenden Siegel reichen nicht für die ganze Nacht ...

Beim Kartenspiel *Ghosts* versuchen die Spielenden es zu vermeiden, die Furchtstufe 7 auf dem Ablagestapel zu überschreiten. Wer dies dennoch tut, kassiert Furchtpunkte. Austricksen kann man sowohl Geister als auch Mitspielende durch Karten gleicher Farbe oder Nebelkarten.

Am Fuße des *Zauberbergs* wohnt der Magier Balduin. Mit Hilfe seiner Irrlichter ruft er die Zauberlehrlinge zu sich. Die Irrlichter zeigen den angehenden Zauberern dabei den Weg ins Tal. Doch auch die gemeinen Hexen folgen den Irrlichtern und ein Wettlauf beginnt! Schaffen es die Zauberlehrlinge, die „murmelnenden“ Irrlichter möglichst geschickt auf den Weg zu bringen, sodass sie nur den Lehrlingen, nicht aber den Hexen den Weg zu Balduin weisen?

Im Schloss wird zum großen Fest geladen. Die Gäste spazieren vergnügt über die Galerie – doch plötzlich erscheint *HUGO – Das Schlossgespenst!* Schnell versuchen sich die Gäste in den anliegenden Räumen zu verstecken. Wer das nicht rechtzeitig schafft, landet auf der schaurigen Kellertreppe und sammelt fiese Gruselpunkte.



4. AMIGO-Vertrieb – Miraculous Sammelkartenspiel kommt nach Deutschland



In diesem Herbst hält ein neues Sammelkartenspiel in Deutschland Einzug, denn die weltweit erfolgreiche TV-Serie Miraculous erobert nun auch den Sammelkarten-Markt. Ab Ende Oktober vertreibt AMIGO das brandneue Sammelkartenspiel zur gleichnamigen Erfolgsserie exklusiv in Deutschland und Österreich. Auf den Internationalen Spieletagen in Essen vom 6.-9. Oktober kann das Sammelkartenspiel bereits drei Wochen vor dem offiziellen Release exklusiv vorab getestet werden. Das Miraculous Secrets TCG sendet zwei Spielende in das Paris der Miraculous-Themenwelt, wo beliebte Superhelden, allen voran Ladybug und Cat Noir, ihre Stadt vor Superschurken wie Hawk Moth beschützen.

Alle Spielenden versuchen, das Geheimnis ihrer Gegner und Gegnerinnen zu enthüllen, indem sie drei gegnerische Charaktere besiegen. Charaktere können durch Bonus-Karten wie Kwamis oder Glücksbringer verstärkt werden, zahlreiche Ereignis-Karten sorgen für abwechslungsreiche Kämpfe.

Die Booster-Sets bestehen aus 201 verschiedenen Karten. Die Booster selbst enthalten 10 zufällige Karten. Zum Launch des Miraculous Sammelkartenspiels in Deutschland und Österreich erscheint neben den Boostern auch ein Starterdeck mit einem spielfertigen Deck mit 29 Karten.

Die Marke Miraculous wird durch eine durchgängige TV-Präsenz u.a. mit der neuen 5. Staffel im 4. Quartal 2022 auf dem Disney Channel, sowie Streamingplattformen wie Netflix, Disney+ oder YouTube unterstützt. Weltweit wurde die Miraculous-Serie bereits über 30 Mrd. Mal online angesehen. Im Januar erscheint der erste Miraculous-Kinofilm in den deutschen Kinos.

AMIGO in den sozialen Medien



AMIGO
Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5
63128 Dietzenbach

Telefon: +49 (6074) 3755-0
Telefax: +49 (6074) 3755-666
E-Mail: info@amigo-spiele.de
Internet: www.amigo-spiele.de

Geschäftsführer: Uwe Pauli
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach
Amtsgericht: Offenbach HRB 10098
Steuer-Nr.: 035 228 35028