

AMIGO-Newsletter 04/23

Die Tage werden länger und die ersten Sonnenstrahlen laden ein, die anstehenden Feiertage im Freien zu verbringen. Egal ob beim Wandern, Radfahren oder anderen Aktivitäten an der frischen Luft, für die Rast bieten diese Spiele den passenden Zeitvertreib. Doch auch wenn der Sommer noch nicht einmal angefangen hat, gibt es bereits jetzt einen Ausblick auf den Spätsommer und das AMIGO-Spielefest 2023. Doch schon jetzt gibt es Grund zu feiern: Gleich drei AMIGO-Kinderspiele werden in diesem Jahr 20 alt.

Mehr dazu erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. **AMIGO-Spieletipp – Spiele für die Rast**
2. **AMIGO unterwegs – Wie wird ein Gesellschaftsspiel produziert?**
3. **AMIGO-Organized Play – Heimspiel: Das AMIGO Spielefest am 02. und 03. September in Dietzenbach**
4. **AMIGO-Kinderspiele – 3 Kinderspiele, die in diesem Jahr 20 alt werden**

1. AMIGO-Spieletipp – Spiele für die Rast



Pfingsten steht vor der Tür und traditionell zieht es Wandernde, Fahrradfahrende und Frischluft-Begeisterte an langen Wochenenden in die Natur. Damit auch bei der Rast keine Langweile aufkommt, bieten die AMIGO-Spiele *Unter Spannung*, *Biber-Gang* und *Hol's der Geier* Spielspaß für zwischendurch und nehmen beim Verstauen nur wenig Platz ein.

Dem Körper eine kurze Pause im Biergarten gönnen, aber die grauen Zellen dabei weiter trainieren: Das geht mit ***Unter Spannung***! Wer die Zahlen der ausliegenden Karten im Kopf zusammenrechnet und die passende Karte auf der Hand hat, sollte diese am schnellsten ablegen – denn eine Reihenfolge zum Ablegen gibt es nicht! Etwas ruhiger aber nicht weniger spannend wird es, wenn man sich der ***Biber-Gang*** anschließt, denn gemeinsam sind die Biber besonders stark! Obwohl es darum geht, in der eigenen Kartenauslage möglichst kleine Werte zu sammeln, lohnt es sich manchmal auf die unbeliebten großen Zahlen zu setzen, um mehr Gleichgesinnte zu finden und dadurch die Punkte zu reduzieren.

Bei der Brotzeit sollten die Spielenden genauso achtsam über ihr Essen wachen, wie die Erdmännchen bei ***Hol's der Geier***. Scharrend warten alle nur darauf, sich wie die Geier auf die besten Karten zu stürzen. Bei *Hol's der Geier* müssen die Spielenden ihre Karten clever ausspielen, aber auch die Mitspielenden richtig einschätzen, um immer auf die perfekte Karte zu setzen. Hier wird schnell klar: Hohe Karten verschwenden kann teuer werden, denn die unliebsamen Geier lassen sich nicht mit niedrigen Werten vertreiben ...

Unter Spannung von Maureen Hiron für 2-4 Spielende ab 8 Jahren. Spieldauer ca. 15 Minuten. UVP: 8,99 €.

Biber-Gang von Haim Shafir für 2-6 Spielende ab 8 Jahren. Spieldauer ca. 15 Minuten. UVP: 10,99 €.

Hol's der Geier von Alex Randolph für 2-5 Spielende ab 8 Jahren. Spieldauer ca. 20 Minuten. UVP: 8,99 €.



2. AMIGO unterwegs – Wie wird ein Gesellschaftsspiel produziert?



Wie wird ein Gesellschaftsspiel produziert? Dieser Frage ist AMIGO am 19. April während eines Besuchs bei Ludo Fact, einer der weltweit größten „Spielereien“ nachgegangen. Um einmal mit eigenen Augen zu sehen, wie aus der Spielidee auf dem Papier am Ende ein reales Spiel wird, fuhren einige AMIGO-Kollegen und Kolleginnen sowie interessierte Händler und Händlerinnen (aus dem AMIGO Freunde-Programm für besonders engagierte Spielwarengeschäfte) zu der Ludo Fact Unternehmensgruppe nach Ulm und Jettingen.

70.000 Brettspiele pro Tag, 350.000 Spiele und Puzzles in der Woche und bis zu 17 Millionen Einheiten im Jahr laufen dort vom Band. Hierfür werden hochmoderne Maschinen eingesetzt, aber auch jede Menge Personal. Denn eine Maschine kann zwar viel schneller Tausende Kartensätze auf einmal drucken und schneiden, aber gerade bei komplexeren Spielbrettern, wie dem Kinderspiel des Jahres 2022 *Zauberberg* müssen einige Schritte weiterhin von Hand getätigt und kontrolliert werden. Ebenso werden die einzelnen Komponenten wie Spielbrett, Figuren oder Spielregeln von Menschenhand in die Schachteln gepackt. Wenn man sieht, wie viele Rädchen perfekt ineinandergreifen müssen, damit die fertige Spielbox am Ende pünktlich in den Regalen der Spielwarengeschäfte landet, erscheint dies fast wie ein Wunder.

Weitere Informationen unter https://blog.amigo-spiele.de/2023/04/26/amigo_besucht_die_ludo_fact/

3. AMIGO-Organized Play – Heimspiel: Das AMIGO Spielefest am 02. und 03. September in Dietzenbach

Am 02. und 03. September lädt AMIGO zu seinem Spielefest ein. Nachdem der Verlag im letzten Jahr nach der Corona-Pause das Event in Köln hat stattfinden lassen, wird es diesmal ein Heimspiel für das in Dietzenbach ansässige Unternehmen. Im Capitol der hessischen Stadt im Süden Frankfurts werden am ersten Wochenende im September nicht nur die Deutschen Meister in *Wizard*, *Saboteur*, *6 nimmt!*, *Bohnanza* und *SET®* gesucht. Auch als Besucher*in hat man die Chance, AMIGO-Klassiker und -Neuheiten zu testen und an den verschiedenen Aktionen und Stationen des Rahmenprogramms teilzunehmen.



4. AMIGO-Kinderspiele – 3 Kinderspiele, die in diesem Jahr 20 werden



Auch wenn sie in diesem Jahr bereits ihren 20. Jahrestag feiern, die Spiele *Rinks & Lechts*, *Kunterbunt Duo* und *Plumpsack* haben ihre kindliche Seite nicht verloren. Doch neben Spielspaß für die Kleinen, steckt noch mehr in den bunten Schachteln. Den Kindern werden unterschiedliche Aspekte wie die Rechts-Links-Orientierung, Konzentrationsförderung, Detail-Unterscheidung und Merkfähigkeit spielerisch beigebracht. Und auch die Eltern dürfen hier ihre grauen Zellen anstrengen und mit-

denken. Lernspiele werden nie alt und bieten jeder neuen Generation die Chance, spielerisch Fähigkeiten zu erlernen, die sie im weiteren Verlauf ihres Lebens benötigen. Und wer weiß, vielleicht spielen schon bald die Kinder von damals nun mit ihren eigenen Kindern diese Spiele.

Der Plumpsack geht um von Reinhard Staupe für 2-5 Spielende ab 5 Jahren. Spieldauer ca. 15 Minuten. UVP: 8,99 €.

Kunterbunt Duo von Reinhard Staupe für 2-8 Spielende ab 5 Jahren. Spieldauer ca. 15 Minuten. UVP: 8,99 €.

Rinks & Lechts von Reinhard Staupe für 2-8 Spielende ab 6 Jahren. Spieldauer ca. 10 Minuten. UVP: 8,99 €.

AMIGO in den sozialen Medien

