

AMIGO Presse-Überblick 08/23

AMIGO meldet sich aus der Sommerpause zurück und hat spannende News im Gepäck. Am 01.09. erscheinen die Herbstneuheiten und bieten Spielspaß für zu Hause. Spielefans verspricht auch das AMIGO-Spielefest, das in diesem Jahr im hessischen Dietzenbach – vor den Türen von AMIGO – veranstaltet wird, jede Menge Spaß. Bei so viel Trubel darf man nicht vergessen, Gutes zu tun. AMIGO ist Teil der Boardgame Road und pflanzt in Ghana 2.000 Bäume.

Mehr dazu erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. **AMIGO-Neuheiten – Am 01.09. erscheinen die AMIGO-Herbstneuheiten**
 2. **AMIGO-Events – Das AMIGO-Spielefest am 02. und 03. September in Dietzenbach**
 3. **AMIGO-Charity – AMIGO pflanzt als Teil der „Boardgame Road“ 2.000 Bäume in Ghana**
 4. **AMIGO-Spiele – Der Luchsbestand in Deutschland wächst, auch auf dem Spieletisch**
-

1. AMIGO-Neuheiten – Am 01.09. erscheinen die AMIGO-Herbstneuheiten



Die Sommerferien neigen sich dem Ende zu. Höchste Zeit, sich mit den kommenden Neuheiten zu beschäftigen, schließlich erscheinen die AMIGO-Herbstneuheiten bereits am 1. September.

Bei **Cabanga!** versuchen die Spielenden durch geschicktes und möglichst lückenloses Ablegen so schnell wie möglich alle Handkarten loszuwerden. Das wäre alles ganz einfach, wenn da nicht die anderen am Tisch wären, die versuchen ihre in die Zahlenlücke passenden Handkarten mit einem lauten „Cabanga!“ abzuwerfen.

„Ist die Katze im Karton lebendig oder tot?“ Bei **Schrödingers Katzen** stellt man über mehrere Runden hinweg waghalsige Behauptungen darüber auf, wie viele Katzen sich in welchem Zustand auf den Handkarten aller Spielenden befinden. Dabei muss man sich gegenseitig überbieten. Da heißt es: clever abschätzen – oder bluffen, was das Zeug hält.

The Academy ist kein gewöhnlicher Ort. Hier muss man sich in mysteriösen Disziplinen beweisen, allen voran: im Rollentausch! In jeder Runde übernehmen die Spielenden eine andere Rolle. Ziel des Spiels ist es, Stiche zu gewinnen, Rundenziele zu erfüllen und dadurch Auszeichnungen zu sammeln.

Mehrere Todesfälle auf hoher See sind zu lösen und es zählt jedes Detail! Bei **Unsolved – Tod auf der Jacht**, dem zweiten Streich der *Unsolved*-Krimispiel-Reihe, läuft die Aufklärung der drei Kapitel wieder ausschließlich über Bilder: Alle Spielenden schauen sich gemeinsam Bildkarten an und tauschen sich über Indizien aus, die zur Lösung beitragen. Am Ende gilt es, so die wichtigsten Fragen des Falls zu klären.

Aller guten Dinge sind 3 – besonders bei **Z3BRA**! 3 passende Karten in der Auslage? Dann kann dieses Trio weg. Und das ist gut, denn was am Ende noch da ist, bringt Minuspunkte. Ziel des Spiels ist es, die eigene Kartenauslage abzubauen, indem Trios derselben Zahl oder Farbe gebildet werden. Durch Aufdecken und Tauschen (auch mit Mitspielenden) können die Kartenauslage und die Minuspunkte reduziert werden.



Am Ende des geheimnisvollen Waldes wartet **Zauberzweg** Rupert vor seiner Mine mit den wertvollen Zauberstäben. Doch die Lehrlinge müssen schnell sein, denn auch die Hexen sind auf dem Weg dorthin. Nur durch gute Absprache und mit Hilfe des Zauberzwegs können die Zauberlehrlinge das Wettrennen gewinnen. *Zauberzweg* ist das zweite Spiel in der Welt von *Zauberberg*, dem "Kinderspiel des Jahres 2022".

2. AMIGO-Events – Das AMIGO-Spielefest am 02. und 03. September in Dietzenbach

Am 02. und 03. September lädt AMIGO zu seinem Spielefest ein. Nachdem der Verlag im letzten Jahr nach der Corona-Pause das Event in Köln hat stattfinden lassen, wird es diesmal ein Heimspiel für das in Dietzenbach ansässige Unternehmen. Im Capitol der hessischen Stadt im Süden Frankfurts werden nicht nur die Deutschen Meister*innen in *Wizard*, *Saboteur*, *6 nimmt!*, *Bohnanza* und *SET*® gesucht. Auch als Besucher*in hat man die Chance, AMIGO-Klassiker und -Neuheiten zu testen und an den verschiedenen Aktionen und Stationen des Rahmenprogramms teilzunehmen. Es warten Hüpfburg, Tombola und sonntags sogar ein Zauberkünstler auf die Anwesenden.



Das Capitol liegt zentral, 5 Minuten Fußweg von einer S-Bahn-Haltestelle entfernt und direkt gegenüber des Einkaufszentrums. Im Capitol fand 2008 bereits die allererste Deutsche *Wizard*-Meisterschaft statt.

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website unter

<https://blog.amigo-spiele.de/das-amigo-spielefest/>

3. AMIGO-Charity – AMIGO pflanzt als Teil der „Boardgame Road“ 2.000 Bäume in Ghana



Spiele macht Spaß, verbindet und tut nun sogar Gutes:

Mit der „Boardgame Road“ haben sich mehrere Spieleverlage aus Deutschland, darunter auch AMIGO, um Initiator Uwe Rosenberg zum Ziel gesetzt, in den nächsten zehn Jahren gemeinsam mit dem Aufforstungsunternehmen Click A Tree in Ghana 40.000 Bäume zu pflanzen und nachhaltig zu pflegen.

Jeder teilnehmende Verlag wird entlang der ungepflasterten „Boardgame Road“ 2.000 Bäume in der ghanaischen Savanne pflanzen.

Dahinter steckt mehr als ein reiner Zugewinn an Kohlenstoffspeichern, denn die beschäftigten Menschen werden über Jahrzehnte hinweg für die Pflege der Bäume mit einem fairen Einkommen entlohnt. Gepflanzt werden Baumarten, die den lokalen Gegebenheiten entsprechen, und der zusätzliche Einsatz von Nutzpflanzen sichert Ernteerträge.

Weitere Informationen unter: https://blog.amigo-spiele.de/2023/08/09/boardgame_road/



4. AMIGO-Spiele – Der Luchsbestand in Deutschland wächst, auch auf dem Spieletisch

Der Luchsbestand in Deutschland wächst zwar wieder, jedoch sind die anmutigen Pinselohren noch immer vom Aussterben bedroht. Über 150 Tiere streifen derzeit durch die deutschen Wälder. Die einst in Deutschland ausgestorbene Gattung regeneriert sich Dank des aktiven Tierschutzes. Und auch auf den Spieletisch kehrte der Luchs mit dem Kartenspiel *Abluxxen* von Wolfgang Kramer und Michael Kiesling zurück. In diesem Spiel versuchen die Spielenden möglichst viele Karten vor sich auszulegen, denn die geben Punkte. Doch Achtung vor den Mitspielenden! Die lauern bereits darauf, die Karten der anderen Spielenden „abzuluxxen“, um damit selbst zu punkten. Doch wer zu gierig ist, könnte am Ende womöglich das Nachsehen haben.



Das Kartenspiel vom Erfolgsautoren-Team Wolfgang Kramer und Michael Kiesling erschien erstmals 2014 und wurde im selben Jahr von der Wiener Spieleakademie als „Spiel der Spiele“ ausgezeichnet. Im Frühjahr 2022 hielt es Einzug in das AMIGO-Programm.

Abluxxen von Wolfgang Kramer und Michael Kiesling für 2–5 Spielende ab 10 Jahren. Spieldauer ca. 20 Minuten. UVP: 8,99 EUR

AMIGO in den sozialen Medien



AMIGO
Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5
63128 Dietzenbach

Telefon: +49 (6074) 3755-0
Telefax: +49 (6074) 3755-666
E-Mail: info@amigo-spiele.de
Internet: www.amigo-spiele.de

Geschäftsführer: Uwe Pauli
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach
Amtsgericht: Offenbach HRB 10098
Steuer-Nr.: 035 228 35028