

VOLFGANG KRAMER

6. nosi!

*Posebna karta povodom
tridesetogodišnjice igre 6. nosi!
zasnovana na ideji Franka Herena,
koju je ilustrovaao Franc Fohvinkl*

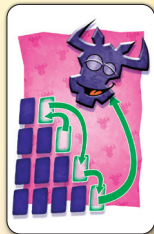
RAZIGRANA KRAVA

Komponente: Jedna posebna karta „Razigrana krava”

Pažnja: Primenjuju se sva pravila osnovne igre **6. nosi!**. Sve izmene i dodaci su detaljno opisani u nastavku.

POSTAVKA

Postavite igru kao i obično. Nakon što postavite četiri karte, licem nagore, u kolonu na sredinu stola postavite i posebnu kartu „Razigrana krava”. Nju postavljate **desno** od karte s najnižom vrednošću.



TOK IGRE

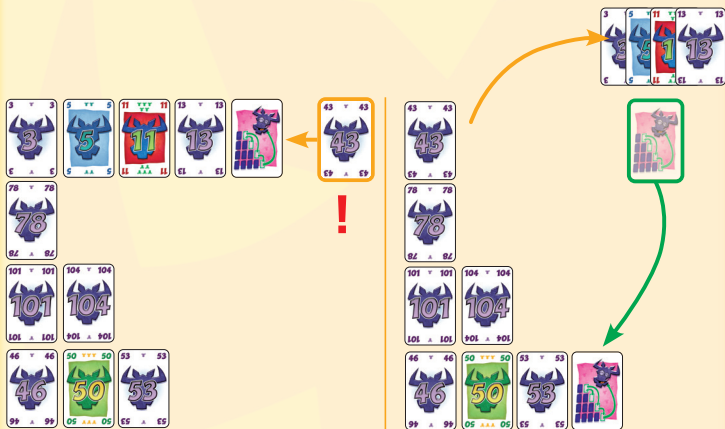
1. POSTAVLJANJE KARATA U RED: RED S RAZIGRANOM KRAVOM

- **Razigrana krava** nema svoju vrednost. Kada postavljate kartu u red s **Razigranom kravom**, kao referencu koristite kartu **levo** od **Razigrane krave**.
- Kada postavite kartu u red u kojoj se nalazi **Razigrana krava**, ona skače u **jedan od ostala tri reda** – u onaj u kom **poslednja** (krajnja desna) **karta** ima **najmanju** vrednost.

2. UZIMANJE REDA S RAZIGRANOM KRAVOM: PREMEŠTANJE POSEBNE KARTE

- **Razigrana krava** možda nema vrednost ali svakako zauzima mesto u redu u kom se nalazi. Smatra se da je red popunjen ukoliko se u njemu nalaze četiri karte i **Razigrana krava**.
- Ako uzmete **red u kojem se nalazi Razigrana krava**, ona skače. Prvo uzmete sve karte, sem **Razigrane krave**, kao i obično, i stavite ih na svoju gomilu rogova. Karta koju ste odigrali postaje prva karta u tom redu. Zatim, **Razigrana krava** skače u neki drugi red kao što je opisano.

- **Napomena:** Ako postavljanjem karte dovedete do toga da **Razigrana krava** skoči u neki drugi red koji će tada imati šest karata, morate uzeti i taj red, takođe! Karta najveće vrednosti u tom redu postaje nova prva karta u tom redu. Zatim **Razigrana krava** ponovo skače kao što je opisano. Može se desiti da ćete morati da uzmete nekoliko redova u istom potezu!



Primer: Odigrali ste kartu 43 i morate da je postavite u red. Prema standardnim pravilima, možete je postaviti samo u prvi red, pored karte 13 i **Razigrane krave**. To je šesta karta u redu! Zato morate uzeti četiri karte iz tog reda. Karta 43 koju ste odigrali, sada postaje nova prva karta u tom redu. Zatim pomerate **Razigranu kravu**. Poslednje karte u preostala tri reda su 78, 104 i 53. Karta 53 je najmanja karta, tako da **Razigrana krava** prelazi u četvrti red.



MIPL
www.drustveneigre.rs



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
 D-63128 Dietzenbach, 2023