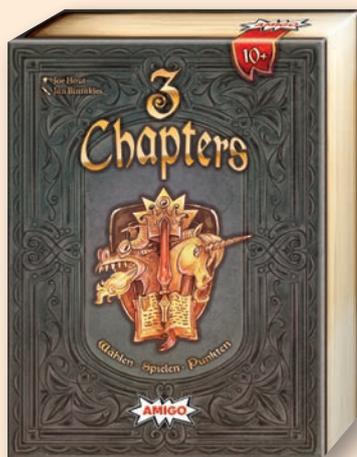


AMIGO Herbstneuheiten 2024



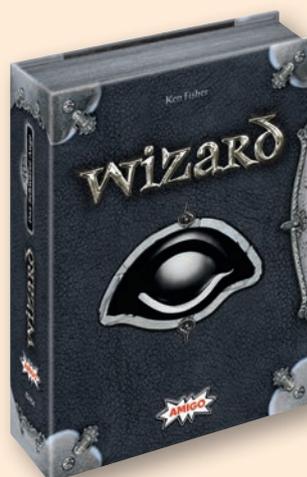
Es war einmal ein magisches Märchenbuch, das hatte drei Kapitel; die **3 Chapters**. *3 Chapters* ist ein ganz besonderes Stichspiel, denn es werden drei unterschiedliche Kapitel gespielt: 1. Karten auswählen, 2. Karten ausspielen, 3. Karten werten. Wer die Märchenkreaturen zu Beginn klug auswählt, kann Stiche gewinnen



und reichlich Punkte sammeln. Geschickte Kartenkombinationen können aber auch ohne Stiche Punkte bringen. Denn jeder weiß: Hänsel und Gretel sind im Team besonders stark.



Kartenspiel von Joe Hout für 2–6 Personen ab 10 Jahren. Illustrationen: Jan Bintakies. Spieldauer ca. 30 Minuten. UVP 14,99 EUR. VÖ September, seit Juni 2024 in ausgewählten Fachgeschäften.

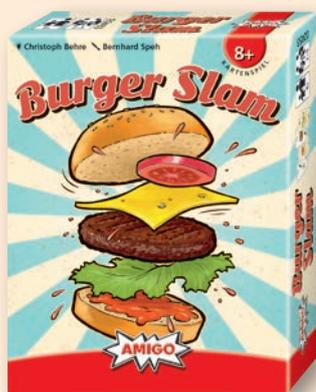


Eine wagemutige Truppe wandert über den mystischen Kontinent Aventurien. Jeder Schritt muss gut durchdacht sein, denn überall lauern Gefahren. Welche Abenteuer erwarten sie in der Zukunft? Bei **Wizard – Das Schwarze Auge** wetteifern die Spielenden



als wagemutige Zauberlehrlinge darum, die zukünftigen Erfolge korrekt zu prophezeien. In dieser Sonderedition anlässlich des 40. Jubiläums des bekanntesten deutschen Pen-&-Paper-Rollenspiels trifft das bewährte Spielprinzip von *Wizard* auf die fantastische Welt von „Das Schwarze Auge“.

Kartenspiel von Ken Fisher für 3–6 Personen ab 10 Jahren. Illustrationen: Ulisses Spiele GmbH. Spieldauer ca. 45 Minuten. UVP 19,99 EUR. VÖ September 2024



Ein fluffiges Bun, ein saftiges Patty, dazu Käse, Tomate und Salat. So ein leckerer Burger ist eigentlich ganz einfach zu belegen – oder doch nicht? Man muss gut aufpassen, um keine Zutat



zu vergessen, denn bei **Burger Slam** wollen die Spielenden schneller als alle Mitspielenden den perfekten Burger servieren. Wer schafft es, in der Flut an Bestellungen die meisten Burger korrekt rauszuschicken und die meisten Karten zu sammeln? Mit den enthaltenen Sonderkarten lässt sich das Spiel um eine spannende Profi-Variante erweitern.



Kartenspiel von Christoph Behre für 2–5 Personen ab 8 Jahren. Illustrationen: Bernhard Speh. Spieldauer ca. 20 Minuten. UVP 10,99 EUR. VÖ September 2024



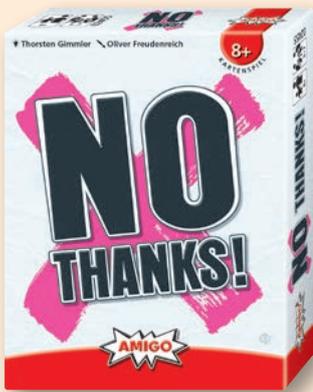
Es ist das Jahr 1897. Die Mitspielenden begeben sich auf **Beutezug** durch die gut gesicherten Villen der Stadt. Nacheinander wählen sie das Ziel ihres Beutezugs. Entscheiden sich mehrere für das gleiche Ziel, heißt es Nerven bewahren:



Wer das Ziel zuletzt ausgewählt hat, beginnt und versucht, mit dem richtigen Würfelergebnis alle Hindernisse am schnellsten zu beseitigen. Je wertvoller die Beute, desto besser gesichert ist sie. Während des Spiels erhaltene Hilfsmittel erhöhen dabei die eigenen Erfolgchancen. Wer über sieben Runden die größte Beute „erwürfelt“, gewinnt!

Kartenspiel von Florian Nadler für 2–5 Personen ab 8 Jahren. Illustrationen: Christian Effenberger. Spieldauer ca. 20 Minuten. UVP 14,99 EUR. VÖ September 2024



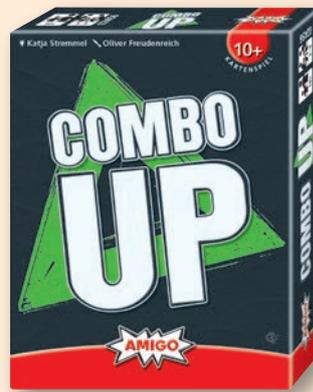


Kennt ihr das? Manchmal fällt es einfach schwer, Nein zu sagen. Bei **No Thanks!** geht es aber genau darum. „Nein, danke!“ – das wollen die Spielenden sagen, wenn ihnen eine Karte angeboten wird. Denn die bringt Minuspunkte.



Ablehnen darf man aber nur, wenn man noch genügend Spielsteine hat. Es gilt also clever zu entscheiden, welche Karte man annimmt und welche nicht. *No Thanks!* ist eine Neuauflage des Kartenspiels *Geschenkt* bzw. *Schöne Sch#!?*. Die neuen Sonderkarten sorgen dabei immer wieder für spannende Momente.

Kartenspiel von Thorsten Gimmler für 3–7 Personen ab 8 Jahren. Illustrationen: Oliver Freudenreich. Spieldauer ca. 20 Minuten. UVP 10,99 EUR. VÖ September 2024

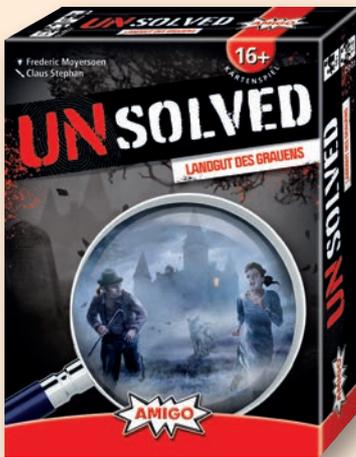


Krass Kariert ist zurück – mit neuem Design, neuen Sonderkarten und neuem Titel: **Combo Up!** Hier versuchen die Spielenden, am schnellsten ihre Karten loszuwerden, indem sie sich gegenseitig übertrumpfen.

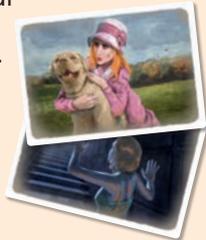


Nur Karten, die auf der Hand nebeneinander stecken, dürfen als Combo ausgespielt werden. Das macht es ganz schön knifflig, da die Reihenfolge der Handkarten nicht verändert werden darf. Durch cleveres Ausspielen lässt sich das Kartenchaos auf der Hand jedoch in eine erfolgsversprechende Reihenfolge bringen. Wer nichts ausspielen kann, muss einen Chip abgeben; ist keiner mehr übrig, verliert man das Spiel.

Kartenspiel von Katja Stremmel für 3–5 Personen ab 10 Jahren. Illustrationen: Oliver Freudenreich. Spieldauer ca. 30 Minuten. UVP 10,99 EUR. VÖ September 2024



Mord oder Unfall? Auf einem Landgut sind mehrere Todesfälle zu lösen und es zählt jedes Detail! Bei **Unsolved – Landgut des Grauens**, dem dritten Fall der *Unsolved*-Krimispiel-Reihe, läuft die Aufklärung der drei Kapitel wieder ausschließlich über Bilder: Alle Spielenden schauen sich Bildkarten an und tauschen sich über mögliche Indizien aus, die zur Lösung beitragen.



Gemeinsam entscheiden sie, welche 8 Karten sie offen auslegen, um damit die wichtigsten Fragen des Falls zu klären: Wer ist das Opfer? Gibt es eine Tatwaffe? Und wer hat das Opfer aus welchem Grund getötet? Oder war es ein Unfall?

Kartenspiel von Frederic Moyersoen für 1–6 Personen ab 16 Jahren. Illustrationen: Claus Stephan. Spieldauer ca. 45 Minuten/ Kapitel. UVP: 14,99 EUR. VÖ September 2024



Achtung: Sie finden uns auf der SPIEL'24 ab sofort in Halle 6, Stand 6E102!

Pressekontakt:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Andrea Milke
Waldstraße 23-D5
63128 Dietzenbach
Tel: +49 (6074) 3755-700
Fax: +49 (6074) 3755-179
E-Mail: presse@amigo-spiele.de



Texte & Bilder zu den hier abgebildeten Produkten finden Sie honorarfrei in digitaler Form im Pressebereich auf unserer Webseite <https://blog.amigo-spiele.de/presseinformationen/>



Für ausgewählte Kartenspiele bietet AMIGO seit vielen Jahren „organisiertes Spielen“, sogenanntes Organized Play, an: So finden alljährlich Deutsche *Wizard*- und *Saboteur*-Meisterschaften inklusive Vorrunden in Geschäften und Spielclubs statt. Neben *Wizard* und *Saboteur* werden auch die Meisterschaften der Spiele *6 nimmt!*, *Bohnanza – Das Duell* und SET auf dem alljährlichen AMIGO Spielefest ausgetragen. *Wizard*- und *Saboteur*-Meister*in und Vizemeister*in entsendet AMIGO im Anschluss sogar zur jeweiligen Weltmeisterschaft, die in diesem Jahr in Stuttgart ausgerichtet wird. 2024 findet erstmals auch eine *6 nimmt!*-Weltmeisterschaft statt. Spielebegeisterte haben ebenfalls die Möglichkeit, sich bei der AMIGO Spielzeit regelmäßig zu gemütlichen Spielerunden oder kleinen Turnieren bei Spielclubs und im Spielwarenhandel zu treffen. Weitere Informationen auf blog.amigo-spiele.de/gesellschaftsspiele/turnierserien

